

FRANK RENTMEISTER

Krugenofen 55/57
52066 Aachen

0241 / 99 08 742
Frank.Rentmeister@gmail.com



FRANK RENTMEISTER

Kontakt:

Telefonisch: 0241 / 99 08 742

Email: Frank.Rentmeister@gmail.com

Informationen: <http://www.frankrentmeister.info>

FRANK RENTMEISTER

Krugenofen 55/57
52066 Aachen

0241 / 99 08 742
Frank.Rentmeister@gmail.com

PERSÖNLICHE DATEN

Geb. am 26. März 1974 in Dorsten
Verheiratet, keine Kinder

LEBENS LAUF

Seit 11. 2004 – August 2009	IT-Test-Koordinator / SQA Trustee	ASCARON Software Entertainment GmbH / Studio 2 Software GmbH, Aachen
06.2003 - 10.2004	Selbstständige Quality Assurance Tätigkeit	Polyeye / TDK Mediaktive
06.2003 - 09.2004	Dozent für den Bereich Erwachsenenbildung zum Thema <i>E-commerce und Internetauktionen</i> , Aufbau einer Ich-AG für Langzeitarbeitslose	Arbeitsamt Dorsten in Zusammenarbeit mit der Handwerkstatt Delsing
10.2002 - 02.2003	Mitarbeiter Quality Assurance	ASCARON Software Entertainment GmbH, Gütersloh
05. 2002 - 10.2002	Weiterqualifikation zum Netzwerkadministrator	Bildungszentrum des Handels, Essen
01.2001 - 01.2002	Mitarbeiter Quality Assurance Leadtester Quality Assurance	Blue Byte Software Inc., Mülheim/Ruhr
09.1998 - 12.2000	Umschulung zum Informations- und Telekommunikations-System-Kaufmann	RAG-Informatik, Bottrop
1995 - 1998	Elektrohydrauliker	RAG /DSK Fürst Leopold, Dorsten-Wulfen
1991 - 1995	Berufsausbildung zum Industriemechaniker (<i>Fachrichtung Bergtechnik</i>)	RAG /DSK Fürst Leopold, Dorsten-Wulfen
1985 - 1991	Besuch der Haupt- und Realschule mit Abschluss der Sekundarstufe II	Matthäus-Schule, Dorsten- Wulfen

PROJEKTÜBERSICHT

Studio 2 Software GmbH/ Ascaron

Anstoss 4 - Der Fußballmanager International, Sacred, Sacred Underworld, Sacred Gold Edition, Sacred 2 – The Fallen Angel, Sacred 2 – Ice and Blood, Sacred 3, Sacred Arena

- Durchführung verschiedener Testreihen (Soak, Standards, Usability, Playability)
- Full Lifecycle eines Produkts (Konzeption, Realisierung, Test, Fehlerdokumentation, Implementierung)
- Hardware-Kompatibilitätstests auf verschiedenen Systemen inklusive dem Testen von Installationsmethoden (InstallShield, MSI)
- Administration der Betatests mit über 800 externen Betatestern (national/ international) sowie Verwaltung externer Testunits (Enzyme Labs, Quality Four, Ibeta)
- Kundensupport sowie Betreuung der Anstoß 4 und Sacred Forum Community

Blue Byte/ Ubisoft Int.

Die Siedler III, Die Siedler IV, Die Siedler IV: Mission CD, Die Siedler IV: Die Trojaner und das Elixier der Macht, Die Siedler IV: Die neue Welt, Die Siedler IV: Gold Edition, Echelon, Planet der Affen, Battle Isle: Der Andosia-Konflikt

- Durchführung verschiedener Testreihen (Soak, Standards, Usability, Playability)
- Management und Weiterbildung von Voll- und Teilzeitkräften im Bereich Quality Assurance
- Release- und Buildmanagement, sowie Weiterentwicklung fremder und firmeneigener Testtools
- Tool- und Hardwaremanagement im Bereich Quality Assurance
- Management und Organisation von externen Betatestern
- Kundensupport sowie Betreuung des Blue Byte Game Channel (BBGC)

TDK Mediactive/ Polyeye

Knights of the Temple, Conan, Mercedes Benz World Racing

- Durchführung verschiedener Testreihen (Soak, Standards, Usability, Playability)
- Weiterentwicklung und Abstimmung der betatesteigenen Testverfahren auf weitere Projekte